

# MARTEAU LOURD

**CETTE EPREUVE EST RESERVEE AUX ATHLETES DE LA CATEGORIE MASTERS**

## **ENGINS (187)**

Seuls les engins qui possèdent un certificat d'homologation de l'IAAF actuellement en vigueur peuvent être utilisés. (187.1)

Les engins seront fournis par le Comité Organisateur. (187.2)

Les athlètes peuvent utiliser leurs engins personnels ou ceux mis à disposition par un fournisseur, pourvu que : (187.2)

- ceux-ci soient certifiés par l'IAAF
- contrôlés et marqués comme approuvés par le Comité Organisateur avant la compétition
- qu'ils soient mis à la disposition de tous les athlètes.

Aucune modification ne pourra être apportée à un engin quelconque pendant la compétition. (187.3)

Le câble sera relié à la tête au moyen d'un pivot simple ou monté sur roulement à billes. La poignée sera reliée au câble au moyen d'une boucle. Un pivot ne peut être employé.

Poids des engins en usage en Belgique :

Catégorie	Poids (en kg)		Diamètre (en mm)	
	Min	Max	Min	Max
Masters W35-40-45	9,085	9,105	120	140
Masters W 50-55	7,365	7,285	110	130
Masters W 60 et +	5,455	5,475	100	120
Masters M35-40-45	15,885	15,505	145	165
Masters M50-55	11,345	11,365	130	150
Masters M60 – 65	9,085	9,105	120	140
Masters M70-75	7,365	7,285	110	130
Masters M80 et +	5,455	5,475	100	120

## **ECHAUFFEMENT (180.1)**

Sur le terrain de la compétition et avant le début de celle-ci.

Dans l'ordre du tirage au sort et toujours sous surveillance des juges

## **ORDRE DE LA COMPETITION**

L'ordre de participation est tiré au sort.

S'il y a une qualification préliminaire, l'ordre de la finale sera à nouveau tiré au sort.

## **MARQUES (1830.3.B)**

1 seul repère placé sur le sol derrière le cercle ou adjacent à lui.

Ne sera placé que pour la durée de l'essai individuel de chaque athlète

Pas de repère dans la zone de réception

## DEROULEMENT DE LA COMPETITION

En position de départ, avant les balancements ou rotations préliminaires, l'athlète est autorisé à poser la tête du marteau sur le sol, à l'intérieur ou à l'extérieur du cercle. (191.1)

Si la tête du marteau touche le sol à l'intérieur ou à l'extérieur du cercle, ou le haut de la bande de fer pendant que l'athlète effectue les balancements ou rotations préliminaires, le lancer ne sera pas considéré comme irrégulier. L'athlète peut s'arrêter et recommencer le lancer, à la condition qu'aucune autre règle n'ait été enfreinte. (191.2)

Le panneau de gauche est utilisé pour un lanceur tournant dans le sens contraire des aiguilles d'une montre et le panneau de droite pour un lanceur qui tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.

## ABSENCE (180.18)

Un athlète peut quitter la zone même de la compétition pendant le déroulement de celle-ci avec l'autorisation d'un officiel et accompagné par ce dernier

## CHANGEMENT DE LIEU (180.19)

Le Juge-Arbitre compétent pourra changer l'endroit où se dispute un concours si, à son avis, les conditions le justifient. Un tel changement ne devrait se faire qu'après qu'un tour complet a été effectué.

**Ni la force du vent ni un changement de sa direction ne sont des conditions suffisantes pour changer le lieu de la compétition.**

## USAGE DES DRAPEAUX

Couleur	Signification
Blanc	Essai réussi Dès que l'athlète a quitté réglementairement la zone d'élan. (180.7.c)
Rouge	Essai raté
Jaune	Temps restant pour effectuer l'essai : 15 secondes

## MESURAGE

Les distances sont mesurées au centimètre inférieur le plus proche. (187.19)

Le mesurage de chaque lancer sera fait (187.20)

- immédiatement après le jet
- à partir de la marque la plus proche faite par la tête du marteau jusqu'à l'intérieur de la circonférence du cercle et le long d'une ligne passant par le centre du cercle.

## DELAIS (180.17)

Tout athlète tardant sans raison lors d'un essai est susceptible de se voir refuser ledit essai, qui sera enregistré comme un essai nul.

Il appartient au Juge-Arbitre de décider, tenant compte de toutes les circonstances, de ce qu'est un délai déraisonnable.

Le délai autorisé pour un essai débute lorsque l'officiel responsable indique à l'athlète que tout est prêt pour qu'il commence son essai.

Si un athlète décide de ne pas tenter l'essai, l'essai sera enregistré comme nul si la période de temps accordée pour l'essai est écoulée.

Si le temps accordé se termine après que l'athlète a commencé son essai, cet essai ne devra pas être refusé.

Les temps ci-après ne doivent, normalement, pas être dépassés:

Epreuves séparées	
Nombre d'athlètes	Autres concours
+ de 3	1 min.
2 ou 3	1 min.
1	---*
Essais consécutifs	2 min
Epreuves combinées	
Nombre d'athlètes	Autres concours
+ de 3	1 min.
2 ou 3	1 min.
1	---*
Essais consécutifs	2 min

\* Uniquement pour le premier essai si l'essai précédent a été effectué par le même athlète. A défaut, prendre les temps pour des essais consécutifs.  
**Pour le 1er essai de tout athlète commençant la compétition, le temps sera de 1 minute**

## ESSAIS

L'athlète doit commencer son jet d'une position stationnaire à l'intérieur du cercle. Il est autorisé à toucher l'intérieur de la bande de fer. (187.13)

A condition qu'au cours d'un essai il n'y ait pas eu d'infraction aux dispositions relatives à l'épreuve de lancer, un athlète peut interrompre un essai déjà commencé, peut poser l'engin par terre à l'intérieur ou à l'extérieur du cercle et peut le quitter. Lorsqu'il quitte le cercle il doit sortir de la manière réglementaire, avant de reprendre une position stationnaire et de recommencer l'essai. (187.15)

Le délai réglementaire pour le lancer ne peut en aucun cas être dépassé.

### Plus de 8 athlètes

Chacun d'eux aura droit à trois essais.

Les huit athlètes ayant accompli les meilleures performances valables auront droit à trois essais supplémentaires.

Tours	Ordre de passage
1, 2 et 3	ordre du tirage au sort.
4 et 5	ordre inverse du classement des performances obtenues après les trois premiers essais
6	ordre inverse du classement des performances obtenues après le 5ème tour. <b>En Belgique, le tour 6 est exécuté comme les tours 4 et 5</b>

Ex-Aequo pour les 3 derniers tours

*Pour n'importe quelle place :*

Les athlètes concourent dans l'ordre du tirage au sort initial, les uns par rapport aux autres

*Pour la dernière place qualificative :*

Prendre en compte la 2ème performance

Si nécessaire, prendre la 3ème performance

S' l'ex-aequo est maintenu, les athlètes concernés participent tous à la finale dans le même ordre que le tirage au sort initial

***Dans le cas ou une réclamation est introduite contre les résultats d'un essai et que la participation aux trois derniers essais est conditionnée à la décision qui sera prise en la matière, le juge-arbitre peut autoriser l'athlète concerné à continuer le concours et participer aux trois derniers essais sous réserve en vue de protéger ses droits.***

***La performance réalisée lors de l'essai contesté et toutes les performances suivantes ne seront validées que pour autant qu'une décision en ce sens soit ensuite prise par le Juge-arbitre ou par le Jury d'appel.***

### 8 athlètes ou moins

Chacun d'eux aura droit à six essais

Tours	Ordre de passage
1, 2 et 3	ordre du tirage au sort.
4 et 5	<b>Athlète n'ayant aucun essai valable lors des 3 premiers essais.</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• avant ceux qui ont réalisé des essais valables</li><li>• dans le même ordre les uns par rapport aux autres que celui déterminé par le tirage au sort initial.</li></ul> <b>Athlète ayant au moins un essai valable lors des 3 premiers essais.</b> ordre inverse du classement des performances obtenues après les trois premiers essais
6	<b>Athlète n'ayant aucun essai valable lors des 3 premiers essais.</b> Inchangé par rapport aux essais 4 et 5 <b>Athlète ayant au moins un essai valable lors des 3 premiers essais.</b> ordre inverse du classement des performances obtenues après les 5 premiers essais <b>En Belgique, le tour 6 est exécuté comme les tours 4 et 5</b>

### ESSAIS DIFFERES

Si un athlète est simultanément inscrit :

- à un concours et une course
- à deux concours

le juge peut :

- pour un essai à chaque tour
- pour chaque essai à la hauteur et à la perche

autoriser l'athlète à effectuer son essai dans un ordre différent du tirage au sort.

Si l'athlète n'est pas présent :

- après que le juge l'ai appelé et
- après écoulement du temps autorisé pour l'essai

l'athlète sera considéré comme :

- ayant donné son renon pour l'essai (concours ou courses)
- ayant donner son renon pour tous les essais à la hauteur concernée (hauteur et perche)
- ayant abandonné l'épreuve si tous les autres athlètes ont terminés le concours

## QUALIFICATION (180)

Uniquement si le nombre d'athlètes est trop élevé pour que la compétition se déroule de façon satisfaisante en un seul tour (Idéalement minimum 12 athlètes en finale). .

### Généralités

Participation OBLIGATOIRE de tous les athlètes

Les performances réalisées en tour de qualification ne sont pas prises en compte pour la compétition proprement dite.

Les conditions de qualification, la performance de qualification et le nombre d'athlètes dans la finale, sont décidés par le(s) Délégué(s) Technique(s) ou, à défaut, par le Comité Organisateur

### Essais (180.13)

Maximum 3 essais.

Une fois qu'un athlète a réussi la performance de qualification, il ne continue pas le concours de qualification.

### Nombre insuffisant d'athlètes ayant réussi (180.14)

Si aucun athlète ne réussit la performance de qualification fixée

Si le nombre d'athlètes la réussissant est inférieur à celui déterminé

le nombre des finalistes =

Les athlètes ayant réussi la performance de qualification

+

Les autres athlètes selon leurs performances en qualification

### EX aequo pour la dernière place qualificative

Prendre en compte la 2de meilleure performance

Si nécessaire prendre en compte la 3ème meilleure performance et ainsi de suite.

### Essai complémentaire (180.16)

Si, pour une raison quelconque, un athlète est gêné au cours d'un essai, le Juge-Arbitre a pouvoir de lui accorder un essai de remplacement.

### ***Athlètes qui concourent sous réserve (réclamation)***

***Lorsque un athlète ayant introduit une réclamation est autorisé à continuer le concours il devra toujours commencer avant les autres athlètes du concours à chaque tour. Si plusieurs athlètes sont dans le cas ils devront continuer avant les autres et dans le même ordre que l'ordre initial***

## RESULTATS

Chaque athlète sera crédité du meilleur de tous ses essais, y compris ceux réussis lors du départage d'un ex aequo pour la première place. (180.21)

### Ex Aequo pour la première place (180.20)

On prend en compte la deuxième meilleure performance effectuée. Si c'est nécessaire, la meilleure troisième performance, et ainsi de suite.

### Si l'ex aequo persiste

***Il s'agit de la première place ou de toute autre place  
Les athlètes sont déclarés ex aequo***

## PROTECTION PERSONNELLE ET AUTRES AIDES

### EST INTERDIT

Tout expédient de quelque nature que ce soit qui, de quelque façon, aide l'athlète à effectuer son lancer.

Notamment :

- Attacher deux ou plusieurs doigts ensemble avec du sparadrap
- Utiliser des poids attachés au corps
- Utiliser de sparadrap sur la main sauf en cas de nécessité pour recouvrir une coupure ou une blessure ouverte.
- L'athlète ne peut répandre ou pulvériser aucune substance dans le cercle (y compris de la magnésie), ni sur ses chaussures. Il ne pourra pas non plus frotter la surface du cercle pour la rendre plus rugueuse.

### EST AUTORISE

- L'usage de magnésie sur les mains et/ou sur les gants
- Le port d'une ceinture de cuir ou d'un autre matériau.
- L'usage d'une autre protection uniquement sur autorisation et avis médical
- L'usage d'un bandage séparé de chaque doigt qui devra être montré au Chef-Juge avant le début de l'épreuve.
- L'athlète peut utiliser de gants qui devront être lisses des deux côtés et le bout des doigts des gants, autres que le pouce, devra être ouvert.

## ESSAI NUL OU PAS ?

### Un essai sera considéré comme nul si :

- La tête du marteau, lorsqu'elle touche pour la 1<sup>ère</sup> fois le sol, touche la ligne du secteur de chute ou le sol à l'extérieur de la ligne du secteur
- Le marteau est lâché de manière irrégulière (187.14.a)
- Un athlète tarde sans raison lors d'un essai
- Si un athlète décide de ne pas tenter l'essai et que la période de temps accordée pour l'essai est écoulée.
- La tête du marteau touche les lignes délimitant le secteur de chute
- La tête du marteau tombe à l'extérieur du secteur de chute
- L'athlète quitte le cercle avant que l'engin n'ait touché le sol
- Pendant le lancer, l'athlète touche avec une partie quelconque de son corps, : (187.14.b)
  - le haut de la bande de fer du cercle de lancer
  - le sol à l'extérieur du cercle de lancer
- Après avoir effectué un lancer correct, l'athlète quitte le cercle de lancer et que le premier contact avec le haut de la bande de fer ou du sol à l'extérieur du cercle de lancer se situe devant la ligne blanche tracée à l'extérieur du cercle et qui passerait en théorie au centre de ce dernier. (187.14.a)

### Un essai ne sera pas considéré comme nul si:

- Le marteau heurte la cage pour autant qu'aucune autre faute ne soit commise (187.14.note)
  - le marteau se casse pendant le lancer (191.3)
  - si l'athlète, pour cette raison, perd l'équilibre et commet une faute (191.3)
- Dans ces deux cas, l'athlète se verra accorder le droit à un nouvel essai.

Si la tête du marteau touche le sol à l'intérieur ou à l'extérieur du cercle, ou le haut de la bande de fer pendant que l'athlète effectue les balancements ou rotations préliminaires, le lancer ne sera pas considéré comme irrégulier. L'athlète peut s'arrêter et recommencer le lancer, à la condition qu'aucune autre règle n'ait été enfreinte. (191.2)